



**Силабус навчальної дисципліни**  
*«Комп'ютерна анімація та віртуальна реальність»*

<b>Спеціальність</b>	186 Видавництво та поліграфія
<b>Освітня програма</b>	Технології електронних мультимедійних видань
<b>Освітній рівень</b>	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
<b>Статус дисципліни</b>	Обов'язкова
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Курс / семестр</b>	2 курс, 4 семестр
<b>Кількість кредитів ЄКТС</b>	5 кредитів
<b>Розподіл за видами занять та годинами навчання</b>	Лекції – 24 год. Лабораторні – 24 год. Самостійна робота – 102 год.
<b>Форма підсумкового контролю</b>	Іспит
<b>Кафедра</b>	Кафедра комп'ютерних систем і технологій, ауд. 407 головного корпусу, телефон: (057) 702-06-74, (дод. 4-01), сайт кафедри: <a href="http://www.ksit.hneu.edu.ua/">http://www.ksit.hneu.edu.ua/</a>
<b>Викладач (-і)</b>	Євсєєв Олексій Сергійович, кандидат економічних наук, доцент
<b>Контактна інформація викладача (-ів)</b>	<a href="mailto:yevsyeyev@gmail.com">yevsyeyev@gmail.com</a>
<b>Дні занять</b>	Лекції: <a href="#">згідно діючого розкладу занять</a> Лабораторні: <a href="#">згідно діючого розкладу занять</a>
<b>Консультації</b>	На кафедрі комп'ютерних систем і технологій, очні, відповідно до графіка консультацій, індивідуальні, група в Telegram
<b>Мета навчальної дисципліни:</b> надання студентам необхідних теоретичних основ, методичних рекомендацій і практичних навичок щодо використання комп'ютерних інструментальних засобів розробки анімаційних документів різного призначення та рівня складності.	
<b>Передумови для навчання</b> Перелік попередньо прослуханих дисциплін: Основи композиції та дизайну, Технології комп'ютерного дизайну	
<b>Зміст навчальної дисципліни</b>	
<b>Змістовний модуль 1. Створення комп'ютерної анімації за допомогою технології Adobe Animate</b>	
Тема 1. Вступ до анімації	
Тема 2. Середовище розробки Adobe Animate	
Тема 3. Основні інструменти Adobe Animate	
Тема 4. Методи створення анімації	
Тема 5. Шари. Створення й редагування символів	
Тема 6. Імпортування й оптимізація об'єктів. Робота з відео й звуком	
<b>Змістовний модуль 2. Створення WEB-сайтів з інтерактивними компонентами</b>	
Тема 7. Використання технології Adobe Animate в електронному маркетингу	
Тема 8. Створення презентацій на основі технології Adobe Animate	
Тема 9. Тестування й оптимізація кліпу для різних способів подання	
Тема 10. ActionScript. Основні поняття мови програмування	
Тема 11. Смартклипи	
Тема 12. Програмне малювання у Adobe Animate	
Тема 13. Створення анімованих документів у середовищі 3D MAX Studio	



### **Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни**

*Система електронного забезпечення навчання – Moodle, в якій розміщуються допоміжні матеріали до теоретичного курсу дисципліни, методичне забезпечення до лабораторних занять, ілюстративний графічний матеріал, тестові завдання для самоперевірки.*

*Програмне забезпечення: Adobe Animate.*

**Сторінка курсу на платформі Moodle (персональна навчальна система)**

<https://pns.hneu.edu.ua/course/view.php?id=2278>

### **Система оцінювання результатів навчання**

Система оцінювання сформованих компетентностей враховує види занять, які передбачають лекційні, лабораторні заняття, а також виконання самостійної роботи. Оцінювання сформованих компетентностей у студентів здійснюється за накопичувальною 100-бальною системою. Поточний контроль, що здійснюється протягом семестру під час проведення лабораторних занять та самостійної роботи, оцінюється сумою набраних балів. Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру – 60 та підсумковий (іспит) – 40 балів, мінімально можлива кількість балів за поточний контроль – 35 та підсумковий (іспит) – 25 балів.

Студент вважається атестованим за дисципліною, якщо сума балів, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю, дорівнює або перевищує 60.

Більш детальна інформація щодо оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

### **Політики навчальної дисципліни**

Навчальна дисципліна потребує: підготовки до лабораторних робіт; опрацювання рекомендованої основної та додаткової літератури. Підготовка та участь до лабораторних робіт передбачає: ознайомлення з програмою навчальної дисципліни; вивчення теоретичного матеріалу; виконання завдань, запропонованих для самостійного опрацювання. Звіт з лабораторних робіт здобувача повинен демонструвати ознаки самостійності виконання поставлених завдань, відсутність ознак повторюваності та плагіату. Робота в якій будуть виявлені ознаки повторюваності або плагіату не буде зарахована, оцінка за таку роботу виставлятися не буде. Присутність здобувачів вищої освіти на лабораторних роботах є обов'язковою. Пропущені з поважних причин заняття мають бути відпрацьовані. Здобувач вищої освіти повинен дотримувати навчально-академічної етики та графіка навчального процесу; бути зваженим, уважним. Оцінка за завдання, що виконано та здано пізніше встановленого терміну, знижується.

*Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни (<https://pns.hneu.edu.ua/course/view.php?id=2278>).*