



## Силабус навчальної дисципліни «Мультимедійний дизайн і візуалізація даних»

<b>Спеціальність</b>	186 «Видавництво та поліграфія»
<b>Освітня програма</b>	Технології електронних мультимедійних видань
<b>Освітній рівень</b>	Другий (магістерський)
<b>Статус дисципліни</b>	Обов'язкова
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Курс / семестр</b>	ІМ, 1 семестр
<b>Кількість кредитів ЄКТС</b>	5
<b>Розподіл за видами занять та годинами навчання</b>	Лекції – 16 год. Лабораторні – 24 год. Самостійна робота – 110 год.
<b>Форма підсумкового контролю</b>	Екзамен
<b>Кафедра</b>	Комп'ютерних систем і технологій, ХНЕУ, головний корпус, 4 поверх, к. 407, тел. +38 057 702 0674, сайт <a href="http://www.ksit.hneu.edu.ua/">http://www.ksit.hneu.edu.ua/</a>
<b>Викладач (-і)</b>	Потрашкова Людмила Володимирівна, доцент, кандидат економічних наук
<b>Контактна інформація викладача (-ів)</b>	<a href="mailto:Ljudmyla.Potrashkova@hneu.net">Ljudmyla.Potrashkova@hneu.net</a>
<b>Дні занять</b>	Вівторок, 4, 5, 6 пари
<b>Консультації</b>	Вівторок, дистанційно
<b>Мета навчальної дисципліни</b>	
Метою викладання навчальної дисципліни є формування у студентів системи знань, вмінь і навичок з розробки мультимедійних роликів та інфографіки засобами Adobe After Effects відповідно до базових принципів та сучасних тенденцій мультимедійного дизайну.	
<b>Передумови для навчання</b>	
Перелік попередньо прослуханих дисциплін: «Основи композиції та дизайну», «Технології комп'ютерного дизайну»	
<b>Зміст навчальної дисципліни</b>	
Змістовий модуль 1. Моушн-дизайн засобами Adobe After Effects Тема 1. Знайомство з Adobe After Effects Тема 2. Моушн-дизайн. Прийоми моушн-графіки. Прийоми композитингу Тема 3. Adobe After Effects: сінемаграф; хромакей; трекінг; 3d-композиція. Тема 4. Креативні прийоми створення відео	
Змістовий модуль 2. Інфографіка засобами Adobe After Effects Тема 5. Когнітивна теорія мультимедійного дизайну Тема 6. Дизайн інфографіки Тема 7. Побудова діаграм в Adobe After Effects. Вираження в Adobe After Effects	
<b>Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни</b>	
<b>Visual Studio 2015 / 2017 2019</b>	
<b>Сторінка курсу на платформі Moodle (персональна навчальна система)</b>	<a href="https://pns.hneu.edu.ua/course/">https://pns.hneu.edu.ua/course/</a> Методичне забезпечення: робоча програма та техкарта, роздавальний матеріал до лекцій, завдання до лабораторних робіт, додаткові ресурси тощо.



### Система оцінювання результатів навчання

Поточний контроль здійснюється протягом семестру (під час проведення лекційних і лабораторних занять) і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума – 60 балів; мінімальна сума 36 балів). Студента слід **вважати атестованим**, якщо сума балів, одержаних за результатами навчання, дорівнює або перевищує 36.

Результат семестрового екзамену оцінюється в балах (максимальна кількість – 40 балів, мінімальна кількість, що зараховується, – 25 балів) і проставляється у відповідній графі екзаменаційної «Відомості обліку успішності».

*Більш детальна інформація щодо оцінювання наведена в технологічній карті дисципліни.*

### Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни

Види навчальної роботи	Мак кількість балів
Лекції	8
Лабораторні роботи	45
Письмова контрольна робота	7
Екзамен	40
<b>Максимальна кількість балів</b>	<b>100</b>

### Політики навчальної дисципліни

Завдання, виконані з недотриманням академічної доброчесності (зокрема, з плагіатом), не приймаються до захисту.

При виконанні завдань пізніше призначеного терміну оцінка знижується на 10%.

Студент має право отримувати інформацію про умови вивчення дисципліни, критерії та процедури оцінювання, результати кожного контрольного заходу.

*Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.*