Освітньо-професійна програма «Технології електронних мультимедійних видань»

та

Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні технології та системи видавничо-поліграфічних виробництв»

Назва. Програмування засобів мультимедіа
Тип. Базова.
Рік навчання. 2019–2020.
Семестр. III / IV.
Кількість кредитів ЄКТС.10.
ПІБ лектора, науковий ступінь, посада. Браткевич В.В. к.т.н., проф.
Результати навчання.

здатність надавати перелік і структуру класів, екземпляри яких найбільш адекватно забезпечують реалізацію певного мультимедійного сценарію;

здатність здійснювати вибір оптимальних типів даних для реалізації заданого мультимедійного сценарію;

здатність здійснювати обґрунтований вибір оптимальній кількості методів, що дозволяють спростити структуру програми;

здатність здійснювати перетворення вихідного словесного опису відповідних методів мультимедійного сценарію до їх формального подання у вигляді графічних схем;

здатність здійснювати обґрунтований вибір середовища програмної розробки мультимедійних продуктів;

вміння визначати способи пошуку та виправлення синтаксичних помилок і помилок виконання поточних програм;

вміння здійснювати покрокове тестування програм

здатність формувати результат програмування у вигляді exe-файла і супутнього йому мультимедійного ресурсу;

вміння відповідного налаштування середовище програмування для підтримки розробки мультимедійних додатків;

здатність розробляти об'єктно-орієнтовані бізнес-додатки з елементами мультимедіа;

здатність користуватися раніше складеними програмами і здійснювати супровід програм, вносити зміни в програму.

Обов'язкові попередні навчальні дисципліни.
«Математичний аналіз та лінійна алгебр»а. «Інформатика і комп`ютерна техніка». «Інформаційні технології».

Зміст.

Організація процедуро орієнтований програм. Теоретичні та методологічні засади організації програм і даних. Поняття типу даних. Програмування обчислювальних процесів. Організація і обробка складених типів даних: масиви., структури, функції. Базові концепції об'єктно-орієнтованого програмування (ООП). Особливості об'єктно-орієнтованого стилю програмування. Методи класів. Відносини між класами. Організація мультимедійних програм і даних. Принципи створення візуальних інтерфейсів. Програмування графіки. Програмування додатків з елементами мультимедіа.

Рекомендовані джерела.

1. Методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт з навчальної дисципліни "Програмування засобів мультимедіа", розділ "Мультимедійні об’єктно-орієнтовані додатки" для студентів напряму підготовки 6.051501 "Видавничо-поліграфічна справа" денної форми навчання / укл. В.В. Браткевич. – Х.: Вид. ХНЕУ ім. С. Кузнеця, 2018. – 141 с. (Укр. мов.)
2. Браткевич В.В. Методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт з навчальної дисципліни "Основи програмування" для студентів напряму підготовки 6.051501 "Видавничо-поліграфічна справа" всіх форм навчання / Укл. В.В. Браткевич – Харків: Вид. ХНЕУ, 2015. – 118 с. (Укр. мов.)
3. Методичні рекомендації до самостійної роботи з навчальної дисципліни «Програмування засобів мультимедіа» для студентів спеціальності 186 "Видавництво та поліграфія" першого (бакалаврського) рівня усіх форм навчання / укл. В. В. Браткевич – Х. : Вид. ХНЕУ ім. С. Кузнеця, 2018. – 32 с. (Укр. мов.).
4. Марк Дж. C# 7 и .NET Core. Кросс-платформенная разработка для профессионалов. 3-е изд. — СПб.: Питер, 2018. — 640 с.: ил. — (Серия «Библиотека программиста»).

Методи навчання.

Лекції та лабораторні заняття з використанням інформаційних технологій.

Методи оцінювання:

− поточний контроль (опитування);
− підсумкова контрольна робота (залік).
− підсумковий контроль (екзамен).

Мова навчання. Українська.