

Кодекс чести игрока

Студенты всех ВУЗов, участвующие в Деловой игре (далее Игре) принимают настоящие нормы Кодекса чести игрока и обязуются им следовать.

1. Участник Игры должен:

- неукоснительно соблюдать Правила игры;
- бережно относиться к любым материальным ценностям, предоставленным как Организаторами, так и ВУЗами.
- уважать членов своей Команды, так же как и своих соперников;
- добросовестно относиться ко всем формам предоставляемого ему обучения: посещать семинары, тренинги и другие учебные программы, о которых ему объявляют Организаторы;
- добиваться цели всеми доступными средствами, но соблюдая законодательство Украины и морально этические принципы;
- соблюдать нормы деловой этики в общении со всеми участниками и Организаторами Игры;
- заботиться о поддержании культуры общения, атмосферы доверия и взаимного уважения в своей Команде, стремиться разрешать возникающие конфликты мирными путями.
- работать в Команде по принципу: «Один за всех, все за одного!»
- при появлении проблем не скрывать их, а обращаться к Организаторам Игры для их своевременного разрешения.

2. Участник Игры не должен:

- опаздывать или пропускать мероприятия Игры без уважительной причины;
- проявлять грубость и некорректность по отношению к любому участнику Игры или Организатору;
- использовать ненормативную лексику, оскорбительные для окружающих выражения.

3. Меры, применяемые при нарушении Правил игры

- систематическое нарушение Правил игры, а также настоящего Кодекса влечет за собой потерю баллов Игроком или всей Командой, а в крайних случаях может привести к дисквалификации Игрока.

Принимая на себя нормы настоящего Кодекса, каждый Игрок полностью отдает себе отчет в том, что, нарушая их, он роняет перед остальными свою честь и достоинство и подвергает свою Команду риску потерять заработанные баллы.

ЧЛЕНЫ КОМАНДЫ

ПОДПИСЬ

1. ЛИДЕР КОМАНДЫ: _____

2. ЗАМЕСТИТЕЛЬ ЛИДЕРА: _____

3. НАЧАЛЬНИК ОТДЕЛА
МАРКЕТИНГА, РЕКЛАМЫ И PR: _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____

11. _____

12. _____

13. _____

14. _____

15. _____